1. Pendahuluan

Lomba Cipta Website merupakan kompetisi yang diselenggarakan oleh Mahasiswa Departemen Pendidikan Ilmu Komputer pada Dies Natalis Mahasiswa Komputer yang ke-12 (Dinamik 12) untuk menuangkan ide dan kreativitas ke dalam sebuah website, bertujuan untuk memberikan motivasi dan sebagai sarana belajar untuk membangun dan mengembangkan website.

1. Tema

Tema yang diangkat pada Lomba Cipta Website Dinamik 12 adalah *“Technology Innovation for Smarter Indonesian Education”*, merupakan sebuah konsep website yang berupaya menawarkan inovasi untuk pendidikan Indonesia di zaman modern.

1. Tujuan
2. Memunculkan inovasi untuk pendidikan modern dalam bentuk website.
3. Meningkatkan kreativitas di bidang teknologi dan pendidikan.
4. Sebagai inspirasi, motivasi dan sarana belajar untuk membangun dan mengembangkan website.
5. Mendukung kebangkitan generasi muda untuk membangun bangsa melalui teknologi dan pendidikan.
6. Sasaran

Pelajar SMA dan SMK/Sederajat se-Jawa Barat terbuka.

1. Ketentuan Umum
2. Peserta adalah Warga Negara Indonesia yang sedang menempuh jenjang pendidikan SMA/SMK sederajat se-Jawa Barat.
3. Satu kelompok terdiri dari maksimal 3 orang (dengan satu orang bertindak sebagai ketua)
4. Setiap anggota dalam satu tim berasal dari sekolah yang sama.
5. Satu sekolah boleh mengirimkan lebih dari satu tim.
6. Setiap tim harus memiliki pembimbing.
7. Pembimbing adalah Guru atau Staff pada sekolah yang sama dengan peserta.
8. Satu pembimbing boleh membimbing lebih dari satu tim.
9. Peserta mendaftarkan tim yang akan berkompetisi pada Lomba Cipta Web Dinamik 12 dan melampirkan surat keterangan pelajar dari sekolah.
10. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 100.000 per tim dan dikirimkan ke rekening panitia Dinamik 12.
11. Peserta mengupload bukti pembayaran ke website Dinamik 12.
12. Peserta bersedia mengikuti rangkaian acara dan mematuhi peraturan Lomba Cipta Website Dinamik 12.
13. Peserta tidak boleh digantikan dengan peserta lainya yang tidak terdaftar dalam tim tersebut.
14. Ketentuan Dokumen
15. Naskah berbentuk gagasan tertulis yang berisi proses pembuatan website.
16. Naskah merupakan karya original peserta.
17. Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia, namun dimungkinkan pemakaian beberapa istilah bahasa asing yang lebih mudah dipahami, tidak menggunakan singkatan seperti tdk,tsb,yg,dgn,dll,sbb.
18. Naskah yang diajukan tidak mengandung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan).
19. Jumlah halaman maksimal 20 halaman ukuran A4 dan penulisan menggunakan huruf Times New Roman.
20. ketentuan naskah sebagai berikut :
21. Cover (Berwarna Biru)
22. Halaman Judul website

* Judul diketik dengan huruf besar
* Nama penulis ditulis dengan jelas beserta nomor induk siswa
* Disertakan logo dan nama SMA
* Terdapat tahun penulisan

1. Lembar Pengesahan diberi tanggal sesuai dengan tanggal pengesahan

* Lembar Pengesahan : Mengetahui Kepala Sekolah bersangkutan

1. Kata pengantar
2. Daftar Isi
3. Daftar Gambar, Daftar Tabel, Daftar Grafik dan Daftar Lampiran (jika ada)
4. Latar belakang pembuatan website,
5. Tujuan pembuatan website,
6. Deskripsi konten website beserta *screen shoot,*
7. Fitur website,
8. Keunggulan website, dan
9. *User guide*.
10. Kesimpulan dan Saran
11. Daftar Pustaka
12. Biodata penulis minimal mencakup nama lengakap, tempat tanggal lahir, nomor telepon, alamat email, riwayat pendidikan.

**SISTEMATIKA PENULISAN DOKUMEN**

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR (jika ada)

DAFTAR TABEL (jika ada)

DAFTAR GRAFIK (jika ada)

DAFTAR LAMPIRAN (jika ada)

BAB I PENDAHULUAN

BAB II PEMBAHSAN

BAB III PENUTUP

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN

1. Naskah disimpan dalam format .pdf dengan penamaan

**“Dinamik12\_LCW \_[Nama tim]\_[Nama website]\_[Nama ketua tim].pdf”**

1. Ketentuan Website
2. Setiap tim membuat website dengan tema yang sudah ditentukan oleh panitia yaitu *“Technology Innovation for Smarter Indonesian Education”.*
3. Website merupakan karya original dari peserta.
4. Website belum pernah dipublikasikan dan diikutsertakan dalam kompetisi lain.
5. Tidak diperkenankan menggunakan Content Management System (CMS) seperti Wordpress, Joomla, Maboo, dan lain sebagainya.
6. Website harus memiliki database.
7. Website diunggah ke hosting yang telah disediakan oleh panitia.
8. Website tidak boleh mengandung unsur plagiat, pornografi, dan SARA (Suku Agama, Ras, dan Antar Golongan).
9. Konten yang harus ada dalam website adalah :
10. Profil tim pembuat dan sekolah,
11. Halaman artikel terkait dengan Tema,
12. Halaman admin (*control panel*), dan
13. Halaman forum.
14. Ketentuan Pembimbing
15. Pembimbing adalah Guru atau Staff pada sekolah yang sama dengan peserta.
16. Satu pembimbing boleh membimbing lebih dari satu tim.
17. Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Kegiatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kegiatan | Waktu | Lokasi |
| Pendaftaran | Kamis, 09 Januari 2017 – Kamis, 09 Februari 2017 | Online (dinamik.cs.upi.edu) |
| Pengumpulan Dokumen Untuk Babak Penyisihan | Senin, 27 Februari 2017 – Sabtu, 4 Maret 2017 | Online |
| Pengumuman babak penyisihan | Senin, 6 Maret 2017 | Online |
| Pengumpulan Hasil Karya Web Bagi Yang Lolos | Sabtu, 25 Maret 2017 - Minggu, 26 Maret 2017 | Online |
| Babak Semi Final | Jum’at, 7 April 2017 | Gymnasium Universitas Pendidikan Indonesia |
| Babak Final | Sabtu, 8 April 2017 | Gymnasium Universitas Pendidikan Indonesia |

1. Teknis Perlombaan
   * 1. Pendaftaran
        1. Peserta dapat mendaftar melalui Website Dinamik 12, *dinamik.cs.upi.edu* atau datang langsung ke Gd. FPMIPA-C UPI dengan mengubungi panitia terlebih dahulu.
        2. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 100.000 ke rekening Panitia Dinamik 11 dan mengunggah bukti pembayaran ke Website Dinamik 12, *dinamik.cs.upi.edu*.
     2. Pengumpulan Karya
2. Peserta mengumpulkan hasil karya dokumen pembuatan untuk babak penyisihan berekstensi *.pdf* melalui email panitia.
3. Untuk peserta yang lolos ke babak semi final, mengumpulkan hasil karya website (*source code*) melalui email panitia.
4. Peserta juga dapat mengumpulkan hasil karyanya (dokumen pembuatan atau source code) dalam bentuk CD/DVD langsung ke Panitia Lomba Cipta Website Dinamik 12 di Gd. FPMIPA-C UPI dengan menghubungi panitia terlebih dahulu.
5. Mengunggah hasil karya ke hosting yang telah disediakan oleh panitia.
6. Akun hosting akan diberikan kepada peserta pada 24 maret 2017.
   * 1. Babak Penyisihan
7. Setiap tim wajib mengirimkan dokumen pembuatan dengan sistematika penulisan yang sudah disebutkan di bagian ketentuan lomba
8. Kriteria penilaian :

* Format penulisan
* Kesesuaian dengan tema
* Kreativitas
* Originalitas
* Kejelasan

1. Sepuluh terbaik akan diambil dari babak penyisihan sebagai tim yang lolos ke babak semi final.
   * 1. Babak Semi Final
        1. Setiap tim mempresentasikan Website yang telah dibuat di hadapan juri.
        2. Setiap tim diberi waktu 15 menit untuk presentasi.
        3. Setiap tim menjelaskan fitur-fitur yang terdapat pada website yang telah dibuat.
        4. Setiap tim juga menjelaskan cara membuat fitur-fitur tersebut.
        5. Setiap tim melakukan sesi tanya jawab dan berkomentar dengan juri selama 15 menit.
        6. Lima tim terbaik akan diambil dari babak semi final sebagai tim yang lolos ke babak final.
        7. Kriteria Penilaian :

* Konsep dan ide sesuai tema*,*
* Inovasi, originalitas dan kreativitas,
* Struktur dan *navigation interface* mencakup rancangan *sitemap* dan alur sistem website,
* Komplektivitas penggunaan PHP, JavaScript, Ajax dan CSS,
* Desain,
* *User friendly*,
* Animasi (flash, atau CSS),
* *Interactivity* dan *accessibility,*
* Konten (informatif dan berkaitan dengan tema),
* *First Impressions*,
* *Overall,*
* Validasi halaman,
* *Responsive*,
* Diperbolehkan untuk membuat versi mobile, dan
* Dapat berjalan minimal pada dua browser.
  + 1. Final
       1. Babak final dilaksanakan pada hari Sabtu, 8 April 2017 di Gymnasium UPI.
       2. Setiap tim diuji mengerjakan web sesuai yang di minta oleh panitia.
       3. Setiap tim diberi waktu pengerjaan 120 menit.
       4. Setiap tim membawa dan menggunakan perlengkapan masing-masing.
       5. Setiap tim mempresentasikan hasil pekerjannya di hadapan juri.
       6. Setiap tim diberi waktu presentasi 10 menit.

1. Ketentuan Kompetisi

Panitia berhak meminta kelengkapan dan melakukan pengecekan atas semua syarat pendaftaran.

Panitia berhak mendiskualifikasi nominasi suatu karya inovasi jika diketahui Hak Atas Kekayaan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, atau mendapatkan klaim dari pihak lain.

Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar peraturan atau persyaratan.

Hasil keputusan Juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

1. Penghargaan
2. Peserta lomba yang lolos ke Semi Final dan Final akan mendapatkan Piagam dari Panitia.
3. Penghargaan kepada pemenang lomba berupa piala dan uang pembinaan, dijelaskan sebagai berikut :
   * 1. Juara 1 : Uang pembinaan sebesar Rp. 2.000.000, sertifikat, hosting,

dan piala penghargaan.

* + 1. Juara 2 : Uang pembinaan sebesar Rp. 1.500.000, sertifikat, hosting,

dan piala penghargaan.

* + 1. Juara 3 : Uang pembinaan sebesar Rp. 1.000.000, sertifikat, hosting,

dan piala penghargaan.

1. Penjurian

Penilaian dilakukan oleh Dewan Juri beranggotakan tiga orang yang terdiri dari unsur :

1. Dosen Departemen Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia,
2. Website Developer, dan
3. Perwakilan Direktorat TIK Universitas Pendidikan Indonesia.